

STAR WARS

GALACTIC BATTLE GAME • LA BATAILLE GALACTIQUE, LE JEU • GALAKTISCHES DUELL
 JUEGO DE BATALLA GALÁCTICA • JOGO DE BATALHA GALÁCTICA • BATTAGLIA
 GALATTICA • GALACTIC BATTLE GAME • GALACTIC BATTLE-SPEL • GALACTIC BATTLE-
 SPIEL • GALACTIC BATTLE GAME • GALAKTINEN TAISTELUPELI • ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΑΛΑΞΙΑΚΗ
 ΜΑΧΗ • GRA BITWA GALAKTYCZNA • GALAKTIKUS CSATA JÁTÉK • GALAKTIK SAVAŞ
 OYUNU • GALAKTIČKÁ BITVA • HRA GALAKTIČKÁ BITKA • JOČUL LUPTA GALACTICĂ
 ГАЛАКТИЧЕСКОЕ СРАЖЕНИЕ



FORCE ABILITY • CAPACITÉ D'ACTION • MACHT • FUERZA • FORÇA • CAPACITÀ DI FORZA • FORCE-VERMOGEN • KRAFT • KRAFTSTYRKE • STYRKE • VOIMAKYVYT
 ΙΚΑΝΟΤΗΤΑ ΙΣΧΥΟΣ • UMIEJĘTNOŚĆ KORZYSTANIA Z MOCY • ERŐADOTTSÁG • ГҮЦ • СИЛА • СИЛА • ABILITATEA FORȚEI • СИЛА



BATTLE SKILLS • APTITUDES AU COMBAT • DUELTECHNIK • HABILIDADES DE BATALLA • CAPACIDADES DE BATALHA • ABILITÀ DI COMBATTIMENTO • GEVECHTSKRACHT
 STRÍDSFÁRDIGHETER • KAMPFERDIGHEDER • KAMPFERDIGHETER • TAISTELUTAIDOT • ΜΑΧΗΤΙΚΕΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ • UMIEJĘTNOŚCI BOJOWE • HARCÍ KÉPESÉG • DÖVÜŞ
 BECERİLERİ • BITEVNÍ SCHOPNOSTI • BOJOVÉ ZRČNOSTI • APTITUDINI DE LUPTĂ • БОЕВЫЕ НАВЫКИ



INTELLIGENCE • INTELLIGENCE • INTELLIGENZ • INTELIGENCIA • INTELIGÊNCIA • INTELLIGENZA • INTELLIGENTIE • INTELLIGENS • INTELLIGENS • INTELLIGENS
 ΑΥΛΚΚΥΥΣ • ΕΥΦΥΪΑ • INTELIGENCIA • INTELIGENCIA • ZEKA • INTELLIGENCE • INTELIGENCIA • INTELLIGENTĀ • РАЗВЕДКА



MECHANICAL SKILLS • CONNAISSANCES TECHNIQUES • TECHNISCHE FÄHIGKEITEN • HABILIDADES TÉCNICAS • CAPACIDADES MECÁNICAS • COMPETENZE MECCANICHE
 MECHANISCHE TALENTEN • MEKANISKI KUNNANDE • MEKANISCHE FÆRDIGHEDER • MEKANISCHE FERDIGHETER • MEKAANISSET TAIDOT • ΜΗΧΑΝΙΚΕΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ
 UMIEJĘTNOŚCI MECHANICZNE • GÉPI FELKÉSZÜLTÉS • TEKNIK BECERİLER • ŠIKOVNOST • MECHANICKÉ ZRČNOSTI • APTITUDINI MECANICE • ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ



LEADERSHIP • SENS DU COMMANDEMENT ET DES RESPONSABILITÉS • FÜHRUNGSQUALITÄT • LIDERAZGO • LIDERANÇA • LEADERSHIP • LEIDERSCHAP • LEDARSKAP
 LEDERSKAB • LEDERSKAP • JOHTAJUUS • ΗΓΕΤΙΚΕΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ • PRZYWÓDZTWO • VEZETŐI KÉPESÉG • LIDERLIK • VŮDCOVSTVÍ • VODCOVSTVO • CONDUCERE • ЛИДЕРСТВО



LUCK • CHANCE • GLÜCK • SUERTE • SORTE • FORTUNA • GELUK • TUR • HELD • FLAKS • ONNI • ТУХ • SZCZĘŚCIE • SZERENCSE • ШАНС • ŠTĚSTÍ • ŠTASTIE
 НОРОС • УДАЧА

INSTRUCTIONS • RÉGLES DU JEU • SPIELREGELN • INSTRUCCIONES • INSTRUCIONES • ISTRUZIONI • INSTRUCȚIES • INSTRUKTIONER • VEJLEDNING
 INSTRUKSJONER • ΟΗΓΕΤ • ΟΔΗΓΙΕΣ • INSTRUKCJE • UTASÍTÁSOK • NASIL OYANIR? • POKYNY • POKYNY • INSTRUCȚIUNI • ИНСТРУКЦИИ

1. Each player chooses an equal number of figures to battle. 2. Insert Galactic Battle cards into bases and attach matching figures. 3. Choose one figure to battle with, and decide which player will go first. 4. Roll die. Match symbol on die to symbol on card to find corresponding point value. 5. If symbol on die matches a symbol in the power boost notch (above character name), also add these points. Player with highest point total wins round. If there is a tie, roll again. 6. The loser of the battle may roll the die for a chance to save the defeated figure. If the symbol on the die matches the "Life Force" symbol on the card, the figure is saved and returns to your army. 7. If symbol does not match, defeated figure is removed from play. 8. Choose next figures to battle; take turns rolling the die until only one figure is left standing. 9. Player with last figure standing wins!

1. Chaque joueur choisit un nombre équivalent de figurines à combattre. 2. Insère les cartes de la bataille Galactique dans les bases et fixe les figurines correspondantes. 3. Choisis une figurine avec laquelle tu veux te battre et décide quel joueur commence. 4. Lance le dé. Fais correspondre le symbole sur le dé avec le symbole qui se trouve sur la carte pour connaître le nombre de points. 5. S'il existe un symbole correspondant à l'endroit où se situe celui de la force décuplée (au-dessus du nom du personnage), ajoute également ces points. Le joueur qui obtient le plus de points au total gagne la bataille. En cas d'égalité, relance le dé. Le joueur vaincu peut lancer le dé pour avoir une chance de sauver la figurine vaincue. Si le symbole sur le dé correspond au symbole de la Force sur la carte du jeu de guerre, la figurine est sauvée et elle peut regagner ton armée. Si le symbole ne correspond pas, la figurine vaincue est retirée du jeu. Choisis la figurine suivante pour te battre ; lancez le dé à tour de rôle jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une figurine debout. 9. Le joueur qui a la dernière figurine en jeu gagne la partie !

1. Jeder Spieler sucht sich gleich viele Figuren aus, die er ins Duell schickt. 2. Stecke die Galaktischen Duellkarten in die Kampfplättchen und bringe die dazugehörigen Figuren an. 3. Jeder Spieler wählt eine Figur für die erste Runde. Danach einigen sich beide, wer anfangt. 4. Wirf den Würfel. Sieh auf der Karte nach, wie viele Punkte du je nach Kategorie mit deinem gewürfelten Symbol erreichst. 5. Wenn in der Anzeige für den Turboantrieb (über dem Namen der Figur) das passende Symbol steht, erhältst du diese Punkte zusätzlich. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt die Runde. Bei einem Unentschieden wird erneut gewürfelt. 6. Der besiegte Spieler darf würfeln, um zu versuchen, die besiegte Figur zu retten. Wenn das Symbol auf dem Würfel mit dem Macht-Symbol auf der Duellkarte übereinstimmt, ist die Figur gerettet und kehrt in die Armee zurück. 7. Stimmen die Symbole nicht überein, wird die besiegte Figur aus dem Spiel genommen. 8. Nun schickt jeder Spieler seine nächste Figur ins Duell. Es wird so lange abwechselnd gewürfelt, bis nur noch eine Figur im Spiel ist. 9. Der Spieler, dem diese letzte Figur gehört, hat das Duell gewonnen!

1. Cada jugador elige el mismo número de figuras para luchar. 2. Introdúcid las tarjetas de Batalla Galáctica en las bases y unid las figuras correspondientes. 3. Elegid una figura con la que luchar, y decidid qué jugador empezará. 4. Tira el dado. Mira el símbolo que sale en el dado y su correspondiente símbolo en la tarjeta para saber el valor de puntos. 5. Si el símbolo del dado coincide con uno de los que aparecen en la barra de aumento de poder (encima del nombre del personaje), suma también estos puntos. El jugador con más puntos totales gana la ronda. Si hay empate, vuelve a tirar el dado. 6. El perdedor de la batalla puede tirar el dado para intentar salvar la figura derrotada. Si el símbolo del dado coincide con el símbolo de Fuerza de la tarjeta de batalla, la figura se salva y vuelve a tu ejército. 7. Si el símbolo no coincide, la figura derrotada se retira del juego. 8. Elegid las siguientes figuras para luchar; turnaos para tirar el dado hasta que sólo quede una figura en pie. 9. ¡El jugador con la última figura en pie gana!

1. Cada jogador escolhe um número igual de figuras para participar na batalha. 2. Coloca as cartas de Batalha Galáctica nas bases e fixa as figuras correspondentes. 3. Escolhe uma figura para participar na batalha e decide que jogador começa o jogo. 4. Lança o dado. Faz corresponder o símbolo no dado com o símbolo na carta para verificares o valor de pontos correspondente. 5. Se o símbolo no dados corresponder a um símbolo no entalhe de aumento de poder (por cima do nome da personagem), adiciona também estes pontos. O jogador com a pontuação mais alta ganha a volta. Se houver um empate, lança novamente o dado. 6. O jogador derrotado pode lançar o dado para tentar salvar a figura derrotada. Se o símbolo no dado corresponder ao símbolo de "Força Vital" na carta, a figura é salva e novamente incorporada no teu exército. 7. Se o símbolo não corresponder, a figura derrotada é removida do jogo. 8. Escolhe as próximas figuras de batalha; lança o dado à vez até que fique apenas uma figura de pé. 9. O jogador com a última figura em jogo ganha!

1. Ciascun giocatore sceglie un numero uguale di personaggi per la battaglia. 2. Inserire le carte della Battaglia Galattica nelle basi e fissare i personaggi corrispondenti. 3. Scegliere un personaggio con cui combattere e il giocatore che inizia. 4. Tirare il dado. Il simbolo uscito sul dado va abbinato al simbolo sulla carta per trovare il valore del punto. 5. Se vi è un simbolo abbinato nel livello di potenziamento (al di sopra del nome del personaggio) vanno aggiunti anche questi punti al conto. Il giocatore con il totale più alto di punti vince il round. Se il punteggio è pari, bisogna tirare nuovamente il dado. 6. Il giocatore battuto ha la possibilità di tirare ancora il dado per tentare di salvare il personaggio sconfitto. Se il simbolo sul dado corrisponde al simbolo della Forza Vitale presente sulla Carta, il personaggio è salvo e rientra nell'armata di appartenenza. 7. Se il simbolo non corrisponde, il personaggio sconfitto è eliminato dal gioco. 8. Si scelgono quindi i prossimi personaggi per il combattimento; i giocatori tirano a turno il dado finché in piedi non resta che un solo personaggio. 9. Vince il giocatore che rimane con l'ultimo personaggio in piedi!

JEDI TEMPLE ARCHIVES

A COLLECTOR'S VISUAL GUIDE

1. Elke speler kiest evenveel figuren voor het gevecht. 2. Zet de Galactic Battle-kaarten in de standaards en bevestig de bijbehorende figuren. 3. Kies een figuur om mee te werken en spreek af welke speler begint. 4. Gooi de dobbelsteen. Zoek het symbool van de dobbelsteen op de kaart om de bijbehorende puntenwaarde te vinden. 5. Staat hetzelfde symbool in de Powerversterkingspauze (boven de figuurnaam), dan tel je die punten er nog bij. De speler met het hoogste puntentotaal wint de ronde. Bij gelijk spel gooï je opnieuw. 6. De verslagen speler mag de dobbelsteen gooien om te proberen de verslagen figuur te redden. Als het symbool op de dobbelsteen hetzelfde is als het Levenskrachtsymbool op de kaart is de figuur gered en gaat hij terug naar je leger. 7. Als het symbool niet hetzelfde is, wordt de verslagen figuur uit het spel gehaald. 8. Kies nieuwe figuren voor het gevecht en speel om de beurt de dobbelsteen tot er nog maar één figuur over is. 9. De speler met de laatste figuur in het spel wint!
1. Varje spelare väljer samma antal figurer för striden. 2. För in Galactic Battle-kort i plattformen och sätt fast motsvarande figurer. 3. Välj en figur att strida med och vilken spelare som ska börja. 4. Kasta tärningen. Matcha symbolen på tärningen med symbolen på kortet för att hitta poängvärdet. 5. Om det finns en matchande symbol i kraftskåran (ovanför karaktärens namn), ska också de poängen läggas till. Spelaren med flest poäng vinner omgången. Kasta tärningen på nytt vid oavgjort. 6. Besegrad spelare får åter kasta tärningen för en chans att rädda den besegrade figuren. Om symbolen på tärningen matchar Life Force-symbolen på stridskortet, är figuren räddad och återgår till din armé. 7. Om symbolerna inte matchar tas den besegrade figuren ut ur spelet. 8. Välj nya figurer som ska strida. 9. Luras om att kasta tärningen tills bara en figur står kvar. 9. Spelaren med den sista figuren vinner!
1. Hver spiller vælger det samme antal figurer, der skal kæmpe. 2. Galactic Battle-kortene indsættes i basen, og de tilsvarende figurer sættes op. 3. Vælg den figur, der skal kæmpe, og hvilken spiller der starter. 4. Kast tærningen. Find det symbol, som tærningen viser på kortet, for at finde pointværdien (for kategorien). 5. Hvis det samme symbol vises i feltet "ekstra styrke" (over figurnavnet), lægges dette pointtal også til. Spilleren med det højeste samlede pointtal vinder runden. Hvis det står lige, kastes tærningen igen. 6. Den besejrede spiller må slå med tærningen for at redde den besejrede figuren. Hvis symbolet på tærningen svarer til Life Force-symbolen på kampkortet, er figuren reddet og vender tilbage til din hær. 7. Hvis symbolet ikke svarer til det, udgår den besejrede figur fra spillet. 8. Vælg de næste figurer, der skal kæmpe. 9. Skiftes til at slå med tærningen, til der kun er én figur tilbage. 9. Spilleren med den sidste figur vinder spillet!
1. Hver spiller vælger lige mange figurer hver som skal kæmpe. 2. Sæt Galactic Battle-kortene inn i basene og sett matchende figurer. 3. Velg en figur til å spille med og hvilken spiller som skal starte. 4. Trill tærningen. Match symbolet på tærningen til symbolet på kortet for å finne kategoriens poengverdi. 5. Hvis det er et matchende symbol i styrkekningsdelen (over figurnavnet), må disse poengene også legges til. Spilleren med høyeste poengsum vinner runden. Kast tærningen igjen hvis poengsummene er like. En besejret spiller kan kaste tærningen og få en sjans til å redde den besejrede figuren. Hvis symbolet på tærningen svarer til Life Force-symbolen på Battle Card, er figuren reddet og går tilbake til hæren din. Hvis symbolet ikke matcher, blir den besejrede figuren fjernet fra spillet. Velg neste figur til å kæmpe, og kast tærningen etter tur til det bare er én figur igjen. 9. Spilleren som har den siste figuren, vinner!
1. Jokainen pelaaja valitsee saman määrän hahmoja taisteluuun. 2. Sijoita Galaktiset taistelukortit pidikkeisiin ja kiinnitä vastaavat hahmot. 3. Valitse yksi hahmo, jolla taistelet, ja valittakaa kuka aloittaa. 4. Heittä nopparia. Etsi nopan symbolia vastaava symboli kortilta löytökäsiin (kategorian) piste-arvo. 5. Jos lisätehokemäsi (hahmon nimen yllä) on vastaava symboli, lisää myös nämä pisteet. Pelaaja, jolla on korkein yhteispistemäärä, voittaa kierroksen. Mikäli tulos on tasaa, heittäkää uudestaan. Taistelun häviöä saa mahdollisuuden pelatastaa hävinneen hahmon heittämillä nopparilla. 6. Jos nimen symboli vastaa taistelukortin elämänoima-symbolia, hahmo pelastuu ja palaa armoilleen. Jos symbolit eivät vastaa toistaan, hävinnyt pelaaja uudestaan pelistä. Valitse seuraava hahmo taisteluun; uurtolokkaa nopan heitosta, kunnes vain yksi hahmo on jäljellä. 7. Voittaja on se, jonka hahmo on viimeinen jäljellä!
1. Κάθε παίκτης επιλέγει ίσο αριθμό φιγούρων για να αγωνιστεί. 2. Εισάγετε τις κάρτες Γαλακτικής Μάχης στις βάσεις και συνδέστε τις αντίστοιχες φιγούρες. 3. Επιλέξτε μία φιγούρα με την οποία θα πολεμήσετε, και αποφασίστε ποιος παίκτης θα παίξει πρώτος. 4. Ρίξτε το ζάρι. Ταίριαξε το σύμβολο στο ζάρι με το σύμβολο στην κάρτα για να βρεις την αξία των πόντων (κατηγορία). 5. Αν το σύμβολο στο ζάρι ταίριαξει με αυτό που βρίσκεται στην εγκοπή αύξησης ισχύος (πάνω από το όνομα του χαρακτήρα), πρόσθεσε και αυτός τους πόντους. Ο παίκτης με τον μεγαλύτερο συνολικό αριθμό πόντων κερδίζει τον γύρο. 6. Σε περίπτωση ισότητας, ξαναρίξτε το ζάρι. 6. Ο παίκτης που έχασε τη μάχη μπορεί να πιάσει το ζάρι για να έχει μια ευκαιρία να γλυτώσει τη φιγούρα που έχασε. Εάν το σύμβολο στο ζάρι ταίριαξει με το σύμβολο Life Force στην Κάρτα Μάχης, η φιγούρα σώζεται και επιστρέφει άμεσα στο στρατό σας. 7. Εάν το σύμβολο δεν ταίριαξει, η φιγούρα που έχασε βγαίνει από το παιχνίδι. 8. Επιλέξτε καινούργιες φιγούρες για μάχη. Ρίξτε το ζάρι με τη σειρά μέχρις ότου έχει μείνει μία μόνο φιγούρα. 9. Ο παίκτης με την τελευταία φιγούρα που θα μείνει στο παιχνίδι κερδίζει!
1. Kądy gracz wybiera te same liczby figurek, które wezmą udział w bitwie. 2. Władz karty Bitwy Galaktycznej do stacji bazowych i przyłącz odpowiednie figurki. 3. Wybierz figurkę, którą chcesz walczyć, i ustal kolejność graczy. 4. Rzuci kostką do gry. Dopasuj symbol na kostce do gry do symbolu na karcie i odczytaj liczbę punktów. 5. Jeżeli odpowiedni symbol znajduje się w sekcji dodatkowej mocy (nad nazwą postaci), dodaj także te punkty. Ryndę wygrana gracz, który uzyska najwyższą całkowitą liczbę punktów. W przypadku remisu jeszcze raz rzuci kostką do gry. Pokany gracz może rzucić kostką, aby scalić pokonaną figurkę. Jeżeli symbol na kostce odpowiada symbolowi Mocy Życia na karcie bojowej, figurka zostaje ocalona i powraca do Twojej armii. Jeżeli pojawi się inny symbol, pokonana figurka zostaje usunięta z gry. Wybierz następną figurkę do gry. Gracze po kolei rzucają kostką, aż pozostanie tylko jedna figurka. 9. Grę wygrywa gracz, który posiada ostatnią pozostałą w grze figurkę!
1. Minden játékos egyenlő számú játékgúrával harcol. 2. Helyezzétek a galaktikus csata kártyákat a kiinduló pontra és csatoljátok a megfelelő játékgúrákat. 3. Válasszátok ki a játékgúrát, amellyel harcoltok és egyeztetétek meg ki lép először. 4. Porgessétek meg a kockát. Keressetek meg a kocka által mutatott szimbólum megfelelőjét a kártyán a pontérték meghatározásához. 5. Ha a szimbólum megtalálható az erőfőtöltési mezőn is (a játékos neve fölött), adjátok hozzá azokat a pontokat is. A legnagyobb összpontszámú előző játékos nyeri a fordulót. Egyenlő pontszám esetén dobjátok újat. A legyőzött játékos dobhat a kockával, hogy megmentse a legyőzött figuráját. Ha a kockán lévő jel megegyezik a csata kártyán lévő "Életerő" jellel, akkor a figura megmenekült és visszatérhet a seregébe. Ha a jelek nem egyeznek, akkor a legyőzött játékgúrák kiesett a játékból. Válassz ki a következő játékgúrát a csatához; dobjátok felváltva a kockával amíg egyetlen figura marad állva. 9. Az a játékos nyer, akinek játékgúrája utolsónak játékból marad!
1. Her oyuncu savasmak için eşit sayıda figür seçer. 2. Galaktik Savaş kartlarını zeminin içine yatay olarak yerleştirin; kartın üzerindeki figürü de üzerine taktın. 3. Savaşmak üzere bir figür seçin ve onunla hangi oyuncunun başlayacağını karar verin. 4. Zar atın. Alacagınız puanı (ilgili kategoride) hesaplamak için zarla gelen sembolle kartın üzerindeki sembolü eşleştirin. 5. Eğer zarla gelen sembol, karakterin adını üzerindeki sembollerden biriyle aynıysa, bu sembolün puanını da ekleyin. Toplamda puan en yüksek oyuncu turu kazanır. Puanlar eşitse tekrar zar atın. Yenilen oyuncu yenilen figürü kurtarmak için zar atabilir. Zarla gelen sembol Savaş Kart'nın üzerindeki Yaşam Gücü sembolüyle aynıysa, figür kurtulur ve ordunuza geri döner. Eğer sembol eşleşmiyorsa, yenilen figür oyundan çıkarılır. Savaşçak diğer figürleri seçin; tek bir figür kalana dek sırayla zar atın. 9. Son figürü kalan oyuncu oyunu kazanır!
1. Každý hráč si dobity vybere stejný počet figúrek. 2. Vložte karty Galaktické bitvy do základne a pripneňte odpovídající figúrky. 3. Vyberte si jednu figúrku, se kterou budete bojovat, a vyberte hráče, který bude hrát první. 4. Hodte kostkou. Najděte na kartě symbol, který padl na kostce, a zjistěte bodovou hodnotu kategorie. 5. Pokud je příslušný symbol v držáku pro zvýšení síly (nad jménem postav), přičítejte také tyto body. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává kolo. Jestliže mají hráči stejný počet bodů, házete znovu. 6. Porážení hráč může hodit kostkou, aby získal šanci zachránit poraženou figúrku. Jestliže je symbol na kostce stejný jako symbol životní síly na hrací kartě, figurka je zachráněna a vrací se do vaší armády. 7. Jestliže symbol není stejný, poražená figurka je vyřazena ze hry. 8. Vyberte si do bitvy další figúrky; střídáte se v házení kostky, dokud nebude zbyvat jen jedna figurka. 9. Vyhrává hráč, kterému patří poslední zbývající figurka!
1. Každý hráč si vyberne rovnaký počet figúrok do boja. 2. Vložte karty Galaktické bitky do základne a pripneňte príslušné figúrky. 3. Vyberte si jednu figúrku, s ktorou budete bojovať, a rozhodnite sa, ktorý hráč začína. 4. Hodte kocku. Porovnajte symbol na kocke so symbolom na karte, aby ste zistili bodovú hodnotu (kategóriu). 5. Ak symbol na kocke zodpovedá symbolu v držáku pre zvýšenie sily (nad menom postav), tak pripočítajte aj tieto body. Hráč s najvyšším počtom bodov vyhráva kolo. Ak je stav nerozhodný, házate znovu. 6. Porazený hráč si môže hodiť kocku pre príležitosť zachrániť porazenú figúrku. Ak sa symbol na kocke zhoduje so symbolom sily života na bojovej karte, figurka je zachránená a vracia sa do vašej armády. 7. Ak sa symbol nezhoduje, porazená figurka je vyradená z hry. 8. Vyberte si ďalšie figúrky do boja, striedajte sa v házení kockou, až kým nezostane stať len jedna figurka. 9. Hráč, ktorému patrí víťazná figurka, vyhráva!
1. Fiecare jucător alege un număr egal de figurine pentru luptă. 2. Introduceți cărțile pentru lupta galactică în baze și atașați figurinele respective. 3. Alegeți o figurină cu care să vă luptați și decideți care jucător va fi primul. 4. Dați cu zarul. Potrivți simbolul de pe zar cu simbolul de pe carte pentru a găsi valoarea corespunzătoare a punctelor. 5. Dacă simbolul de pe zar se potrivește cu simbolul din locașul pentru amplificarea puterii (deasupra numelui personajului), adăugați și aceste puncte. Jucătorul cu totalul cel mai mare de puncte câștigă runda. Dacă scorul este egal, dați din nou cu zarul. 6. Jucătorul învins poate da cu zarul pentru a obține o șansă să salveze figurina învinsă. Dacă simbolul de pe zar se potrivește cu simbolul forța vieții de pe carte, figurina este salvată și revine în armata ta. 7. Dacă simbolul nu se potrivește, figurina învinsă este scoasă din joc. 8. Alege următoarele figurine pentru luptă; dați cu zarul pe rând până când numai o figurină rămâne în joc. 9. Jucătorul cu ultima figurină rămasă în joc câștigă!
1. Игроки выбирают равное количество фигурок для сражения. 2. Вставьте карточки галактических сражений в подставки и установите на них соответствующие фигурки. 3. Выберите по одной фигурке для сражения и определите игрока, который будет ходить первым. 4. Бройте кубик. Каждому символу на кубике, соответствующий символ на карточке с определенным количеством очков. 5. Если выпавший символ совпадает с одним из символов в ряду боюных очков (над названием фигурки), то добавьте соответствующее количество очков. Игрок, набравший наибольшее количество очков в сражении, выигрывает. Если счет равный, бросьте кубик еще раз. 6. Пораженный игрок может бросить кубик и использовать шансом сохранить проигранную фигуру. Если символ на игровом кубике совпадает с символом "Живой силы" на карте, фигура сохраняется и возвращается в армию. 7. Если символ не совпадает, проигранная фигура выходит из игры. 8. Выберите следующую фигуру для боя; по очереди бросайте кубик до тех пор, пока на поле не останется лишь одна фигура. 9. Игрок, чья фигурка осталась, становится победителем!

© 2012 Lucasfilm Ltd. & © or TM where indicated. © 2012 Hasbro. All rights reserved / Tous droits réservés.

Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH. Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK. Üretici Firması: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont İsviçre. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Burhanıye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Bellerbeyli İstanbul Türkiye.



GCG148_0811_SS

JEDI TEMPLE ARCHIVES

A COLLECTOR'S VISUAL GUIDE